



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Cycle Render**

**Subject: Re: Cycle Render**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 29/2/2020 19:51:57

Ben mince !

Ça fait poser des questions, ça...

Ça voudrait dire que l'interface est en 32 bits et que seuls les moteurs de rendu sont en 64 bits ?

Qu'en pensez-vous ?