



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: emission objet avec hdri**

**Subject: Re: emission objet avec hdri**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 29/2/2020 20:07:23

Bonsoir ritchy22, et bienvenue sur le

Ta question est complexe et pas claire non plus.

Théoriquement, l'image hdri gère l'éclairage à elle seule, et elle correspond à l'environnement. On peut bien sûr rajouter des sources lumineuse, mais l'équilibrage est délicat.

Tu ne nous dis pas si tu es avec Cycles ou le Blender Internal.

Pour Cycles, dans le panneau "Object" un petit cube jaunasse, Cycles settings, tu peux désactiver "Camera" dans "Ray visibility".