



Forum: Le coin des geeks

Topic: GPU AMD Compatible Blender 2.82

Subject: Re: GPU AMD Compatible Blender 2.82

Posté par: Guppy88

Contribution le : 29/2/2020 23:12:09

J'ai le même message, mais seulement après un certain temps.

En effet lors du démarrage, et pendant une certaine période Blender est capable de faire des rendus GPU ou GPU +CPU, et puis fini par dire que le mode GPU est plus compatible..

J'ai pensé un temps que c'était du au pilote de la carte graphique, aussi je l'ai remis a jour (je suis Debian 10) et j'ai aussi réinstallé toolkit.

Mais cela n'a rien changé au comportement de Blender pour les rendus. Immédiatement après un démarrage ou redémarrage il est capable de faire des rendus GPU ou GPU+CPU, mais après un certain temps il affiche le " No compatible GPUs found for path tracing Cycles Will render on the CPU "

Le message d'erreur est donc lui même erroné...

Mon processeur est un AMD Ryzen 9 3900X (3.8 GHz/ 4.6 GHz) à la place de mon I7 4.00 Ghz avec une carte ASUS TUF GAMING X570-PLUS et la carte graphique une NVIDIA GeForce RTX 2070
Guppy