



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Tales & Legends

Subject: Re: Projet Tales & Legends

Posté par: Redstar

Contribution le : 5/3/2020 11:01:19

Bonjour et merci pour ton soutien blendman,

Ce qui est surtout le plus difficile, c'est de réaliser quelque chose en ayant une méconnaissance des outils utilisés. Et c'est encore plus vrai quand on doit gratter à gauche et à droite pour avoir les infos. Contrairement à Unity et UE, par exemple, contre rémunération, c'est plus "facile", car on a un "professeur" sur qui on peut se fier.

Mais d'un autre côté, trouver l'information ou trouver la solution par soi-même est tout aussi gratifiant, voire même plus, malgré une "perte de temps" conséquente à chercher...

Mais aussi, et c'est une citation de Confucius, "Celui qui ajoute de nouvelles connaissances aux anciennes est le véritable enseignant", en rapports aux membres du forum.

Je ne dis pas que ce n'est pas le cas pour Unity ou UE, loin de là.

Mes corrections dans mon projet avancent bien, le problème d'InstallJammer sous linux est partiellement réglé (merci la virtualisation). Encore un peu de patience.