



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Bibi09

Contribution le : 5/3/2020 22:16:10

Bonsoir,

Voilà, j'ai peaufiné le code avant la release et surtout... j'ai réussi à faire un build sous Windows !! Cerise sur le gâteau, le process de build n'est pas trop complexe et demande relativement peu d'installations !

J'ai fait une petite vidéo pour montrer comment le tout se compile sous Windows (je ferai une vidéo pour Linux aussi, qui devrait être bien plus courte).

<https://www.youtube.com/watch?v=W5kpHneNB9I>

(Non, je parle pas dans la vidéo. Je vous épargne mon accent angliche !
).

Il ne me reste plus qu'à packager tout ça dans un zip pour faire la release de la v1.0. Cette première version n'a pas énormément d'utilité, elle ne sert qu'à afficher des objets en 3D. Il faut bien commencer quelque part !