



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Date de sortie 1er juillet 2020

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Redstar

Contribution le : 6/3/2020 10:57:44

Citation :

La mise en place de ce qui s'appelle le Remote Config, qui va permettre de modifier le comportement du jeu via une télécommande/serveur et sans mise à jour côté client. Je pense qu'on utilisera principalement pour régler la difficulté, ou pour modifier l'apparence des ennemis pendant certaines périodes...

Si je comprends bien, il faudra donc être relié à internet en permanence ?