



Forum: Python & Plugins

Topic: Afficher dans le prop du panel depuis un de ces opérateurs

Subject: Afficher dans le prop du panel depuis un de ces opérateurs

Posté par: pierre-y

Contribution le : 6/3/2020 12:37:01

Bonjour,

Comme cible t'on le prop d'un panel depuis un de ces opérateurs? Je voudrais depuis la fonction "def _build_bones_list()" de l'opérateur "OP_ListBones", accéder à l'affichage "bpy.context.window_manager.armature_select" du panel tout en bas.

création de la propriétés :

```
bpy.types.WindowManager.armature_select = bpy.props.StringProperty(name="Armature",
default="")
```

création de la fonction :

```
def _build_bones_list():    bpy.context.window_manager.armature_select = "build_bones
c'est lancé" #element du panel auquel je voudrais accéder
```

création de l'opérateur qui prend la fonction vue plus haut :

```
class OP_ListBones(bpy.types.Operator) :    bl_idname = "object.oper_list_bones"    bl_label =
"list bones!"    bl_description = "enregistre la liste des bones d'une armature"    #def
draw(self):    #print("draw")    @classmethod    def poll(cls, context) :    pass    def
execute(self, context) :    _build_bones_list()    return {FINISHED;}    def
invoke(self, context, event) :    pass
```

création du panel et du prop :

```
class InterfacePanel (bpy.types.Panel) :    bl_label = "Parent Bones..."    bl_idname =
"VIEW_3D_PT_PARENT_BONES"    bl_space_type = VIEW_3D;    bl_region_type =
;UI;    bl_category = "Parent bones"    bl_description = "parentage robot mesh/bones"
    def draw(self, context) :    l = self.layout    c=l.column(align = True)
c.prop(bpy.context.window_manager,"armature_select")
```

Bonne journée,