



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Relier deux sphères par un barreau cylindrique**

**Subject: Re: Relier deux sphères par un barreau cylindrique**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 9/3/2020 12:05:28

@Guppy :

Tu dis :

"Mais elle implique de mélanger un maillage point avec un maillage vecteur."

Je disais :

"Voilà, tu as un cylindre. Tu peux ensuite le convertir en mesh ou non, selon ce que tu veux en faire ensuite."