

**Forum: Questions & Réponses****Topic: Relier deux sphères par un barreau cylindrique****Subject: Re: Relier deux sphères par un barreau cylindrique**

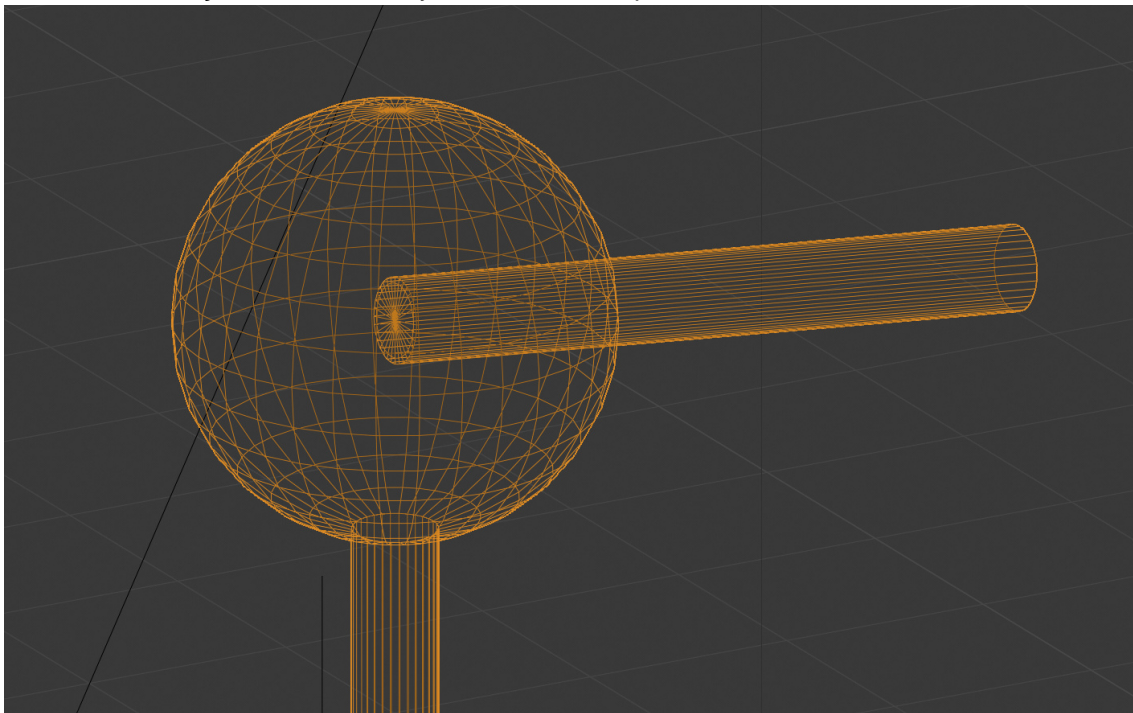
Posté par: Guppy88

Contribution le : 9/3/2020 21:27:05

Mais il est tout à fait possible d'utiliser un cylindre et de centrer chacun de ses bouts sur le centre de la sphère.

Il suffit de sélectionner le cercle extérieur du bout du cylindre et de faire shift S selected to cursor que tu auras préalablement placé au centre de la sphère.

Là tu as deux façons de relier un cylindre avec une sphère UV



Guppy