



Forum: Questions & Réponses

Topic: Toon shader multi light avec color ramp

Subject: Re: Toon shader multi light avec color ramp

Posté par: Sziuny

Contribution le : 10/3/2020 14:04:22

Hello, je rejoins ce que dit Bibi plus haut, faire la modé et les anims sur blender, profiter de blender pour faire un max de bake si besoin de textures spécifiques ou des matériaux simples et utiliser tout ça sur les shader unity pour avoir ce que tu veux

Ça m'étonnerai qu'il n'y ait pas quelque chose d'approchant dans l'asset store :)