



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Straighten des UVs, comment ça marche ?**

**Subject: Straighten des UVs, comment ça marche ?**

Posté par: azard

Contribution le : 11/3/2020 13:35:38

Bonjour à tous,

J'imagine que la fonction Straighten dans les Uvs, sert à redresser ceux ci (comme dans Maya). Cependant, malgré plusieurs essais straighten ne fait strictement rien ...

Il y a une manip particulière ? ou alors ça ne sert pas à ce que je pense ?