



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mon premier travail sous cycle

Subject: Re: Mon premier travail sous cycle

Posté par: Bibi09

Contribution le : 12/3/2020 14:51:39

Salut Redstar,

1) Une grosse différence entre ce que tu souhaites et ce que tu as, c'est l'éclairage. En fait, ta scène ne semble pas du tout éclairée.

Un autre point à ce sujet, c'est que l'image de référence montre une terrasse en extérieur. Or ta scène semble être en intérieur. Ça aussi ça influe énormément avec Cycles et tout particulièrement pour la gestion du bruit. Tu pourras réduire le bruit avec le Denoising mais il y a bien trop de bruit actuellement. Même en débruitant, ça provoquera d'importants défauts visuels à la manière d'un JPEG trop compressé.

Si tu veux un bon résultat en intérieur, il faudra avoir pas mal d'ouvertures (fenêtres) et balancer de la lumière. Tu as deux possibilités : soit de grands plans à l'extérieur du bâtiment émettant de la lumière blanche uniforme, soit une HDRI pour une ambiance plus travaillée.

<https://www.youtube.com/watch?v=m5z3XWj6Bs8>

Je ne sais pas par contre quelles ont été les améliorations de Cycles dans la 2.8x pour les scènes d'intérieur depuis la 2.7x.

2) Je n'ai pas compris du fait que tu sembles avoir un dépliage UV. Tu peux créer la texture et l'appliquer ou bien il y a une limitation technique ?

3) Selon ta machine, tu peux partir sur une combinaison CPU+GPU.

J'avais déjà fait une réponse sur OpenClassroom (dont le topic avait également été posté sur le BC récemment sans que je le vois avant). Tu pourras voir les optimisations que tu peux faire avec ces infos :

<https://openclassrooms.com/forum/sujet/rendu-blender-tres-long-1#message-93677144>

EDIT: je viens de voir qu'il y avait un lien vers la scène en question de ce topic OpenClassroom. Je suis donc encore moins d'accord avec ce qui a été dit : le temps de rendu est à mon avis beaucoup trop long pour la qualité de l'image rendue (30 samples).

En optimisant justement le rendu, je tombe à 5 secondes par image, et 13s avec Denoising soit 1h pour 250 images (et non 8h).