



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: hARMful engine**

**Subject: Re: hARMful engine**

Posté par: Redstar

Contribution le : 13/3/2020 10:46:16

Je ne voulais pas avancer trop vite sur le sujet, mais comme tu en parles, je ne peux plus me taire

En effet, ta réflexion est bonne car je m'étais dit: "Ok, ton moteur, bibi09, il semble intéressant. Mais réalises-tu le niveau utilisateur requis pour le maîtriser à côté de Unity ou UE4 ? Les gens vont vite faire leurs choix."

Il me semble donc naturel qu'en plus de le rendre attractif ton moteur, tu dois le rendre simple d'utilisation.

Tu t'y connais mieux que nous en technique mais je comprends bien que c'est chaud patate.

Mais ce qui est intéressant, c'est de se rendre compte des difficultés qu'on ne peut que déceler que quand on débute le projet.