



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Bibi09

Contribution le : 13/3/2020 13:27:12

Merci pour ton avis !

Tu as parfaitement raison et j'en avais tout à fait conscience.

Pour l'instant, le moteur n'est pas fait pour être utilisé par d'autres personnes. A l'avenir, pourquoi pas mais mon but premier est d'apprendre.

Je me suis rendu compte de ces deux soucis (manipulation et rendu) en passant de l'autre côté, à savoir en tant qu'utilisateur.

Avant de commencer le projet de l'éditeur, je dois réfléchir à la techno que je vais utiliser. Je pencherais plus pour [imGUI](#) qui dispose déjà de [gizmos](#). Ce n'est pas un souci pour coder ça moi-même mais c'est source d'énormément de bugs. imGUI possède aussi de quoi faire un [node editor](#) pas mal du tout.