



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Axes locaux décalé par rapport à la normale**

**Subject: Axes locaux décalé par rapport à la normale**

Posté par: harold

Contribution le : 15/3/2020 9:57:14

Bonjour à tous

beau chercher sur le web, je n'arrive pas à trouver la solution à mon problème.

Je ne sais pas comment mais mon axe local d'un de mes objets est orientés bizarrement (légère rotation qui fait que je me retrouve avec un objet décalé quand je suis en vue de coté par exemple (numpad 3). Je n'arrive pas à extruder selon la normale car il prend cet axe décalé.

et je n'arrive pas à mettre une capture d'écran à mon post qui rendrait ma question plus claire !