



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log**

**Subject: Re: rendu Povray sous Blender 2.6 + trace de log**

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 15/3/2020 10:29:00

Bjr. J'essaye à POV.ray je ne comprends RIEN aux matériaux : ils n'apparaissent pas ! j'ai un superbe écran transparent, sans rien ???