



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Axes locaux décalé par rapport à la normale**

**Subject: Re: Axes locaux décalé par rapport à la normale**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 15/3/2020 17:10:48

Pour nous mettre une capture d'écran, regarde ce que j'explique dans le sujet "problème avec le sculpt mode".

Ou alors fais quelques recherches, ça a été expliqué mille fois sur le forum.