



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème avec le sculpt mode

Subject: Re: problème avec le sculpt mode

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 15/3/2020 19:38:02

C'est bien, tu y arrives. Mais quand tu subdivises, si tu veux garder une surface bien sphérique, mets le "smoothness" à 1.0