

Forum: Questions & Réponses

Topic: Gestion des images dans l'UVMap avec 2.79

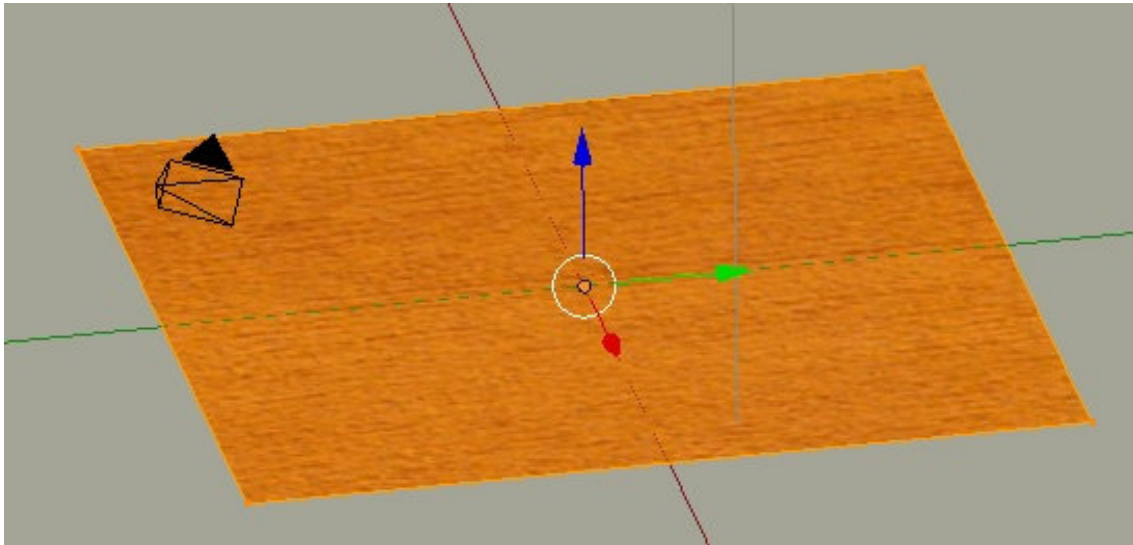
Subject: Gestion des images dans l'UVMap avec 2.79

Posté par: Horemheb

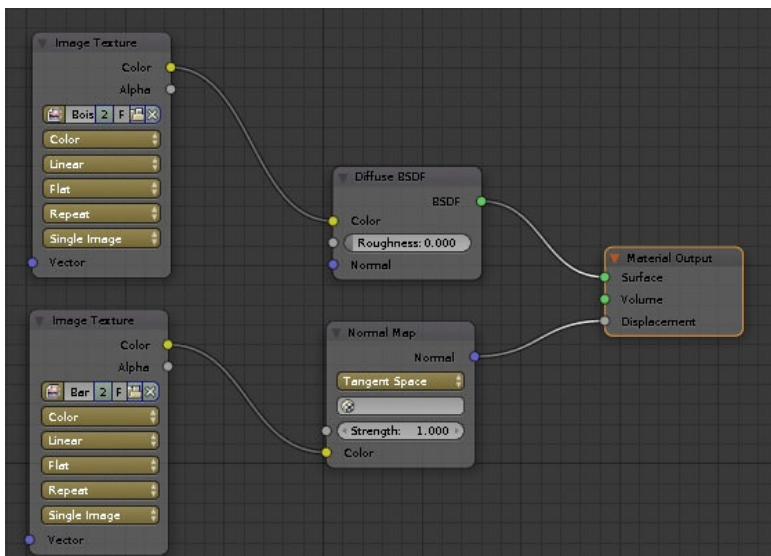
Contribution le : 17/3/2020 7:43:04

Bonjour

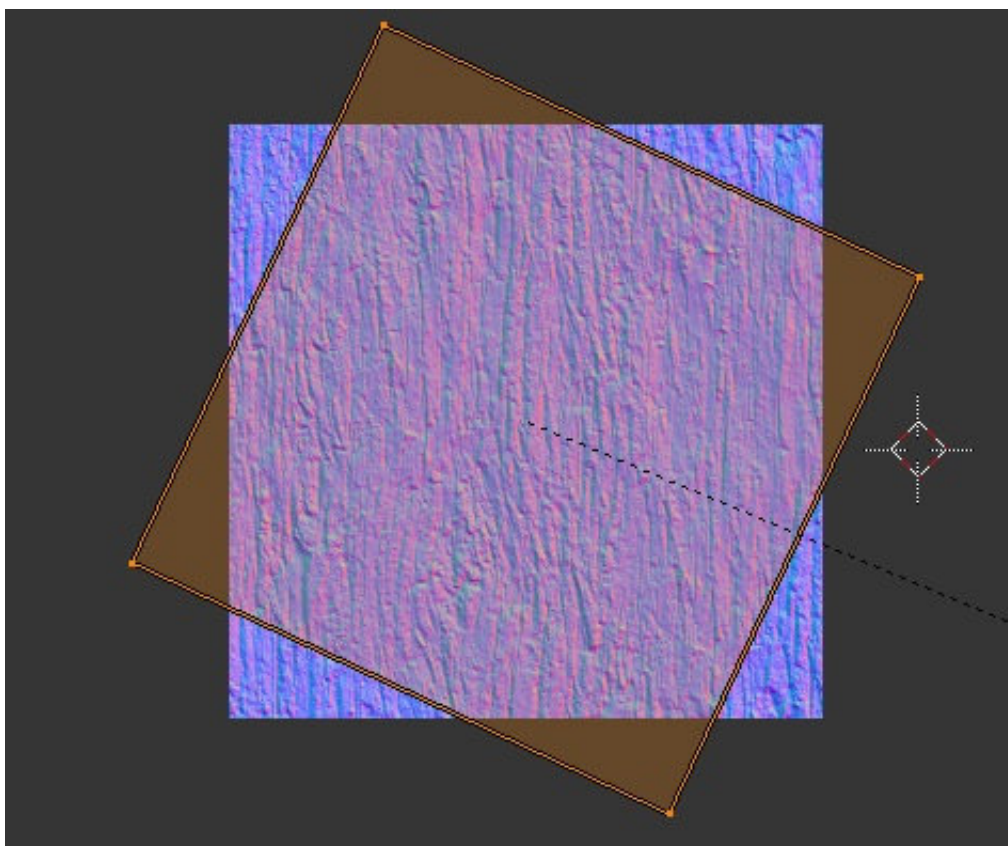
J'ai réalisé cet exemple pour vous expliquer ce que je cherche à réaliser.



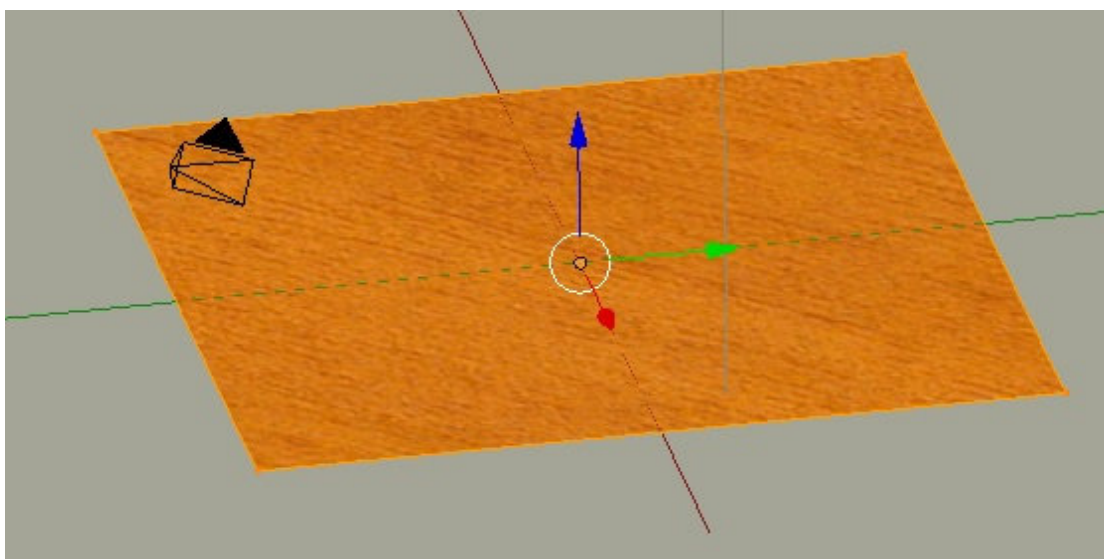
Une planche avec une Image Texture pour définir les couleurs et une Normal Map pour lui donner du relief.



Lorsque je veux tourner la planche par rapport à la Normal Map pour modifier la direction du relief



la rotation s'effectue aussi sur le rendu de l'Image Texture



Je sais que sur cet exemple c'est idiot (le relief doit suivre l'image) mais c'est pour bien expliquer ce que je souhaite : modifier les paramètres de la Normal Map (échelle, position, rotation) sans que ça perturbe le rendu de l'Image Texture.
Peux-t-on avoir un UV Unwrap différent pour chaque UV Image dans un même matériau.

Merci pour votre aide