



Forum: Questions & Réponses

Topic: Gestion des images dans l'UVMap avec 2.79

Subject: Re: Gestion des images dans l'UVMap avec 2.79

Posté par: Sziuny

Contribution le : 17/3/2020 8:06:45

hello, il te faut plusieurs UV et assigner chaque texture au dépliage UV de ton choix