



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: femme visage blender 3d**

**Subject: Re: femme visage blender 3d**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 21/3/2020 10:22:07

Es tu sûr de ne pas être trompé d'image parce qu'à part la pose;une texture de peau et une modif des shaders je ne vois aucune modif.

Elle présente toujours sont horrible bosse sur la tempe (ça fait mal pour elle rien que de la voir)des yeux trop écartés et une bouche trop petite.

Guppy

Pour le truc dérangent de ta texture, c'est surtout parce qu'elle n'est pas tileable (raccordable)il se produit cet effet marque de répétition.

Soit tu trouves une meilleure texture plus grande, soit tu la rends toi même raccordable.

Sous Gimp il existe une procédure facile, sous Tshop sûrement également mais je ne possède pas ce logiciel inabordable pour moi.