



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Bibi09

Contribution le : 23/3/2020 14:17:35

Bon, j'avais un doute sur la possibilité que j'avais de réaliser cet éditeur graphique en "public". Je crains d'être légalement bloqué par rapport à mon travail professionnel consistant justement à développer un éditeur 3D (même si les fins et le public visé sont différents, ça peut éventuellement être vu comme une concurrence déloyale).

Donc, je vais étudier la GUI malgré tout de mon côté. Par contre, l'éditeur s'il prend forme ne sera ni open source ni distribué... La seule utilité sera qu'il va me permettre d'améliorer mes connaissances en GUI.