



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Nouveau mode de jeu en développement !**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Hook

Contribution le : 24/3/2020 10:25:19

Je veux juste me faire une idée, c'est le but d'un sondage ! Histoire d'avoir une estimation globale sur ce que les gens seraient prêts à mettre