



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modélisation d'un humain

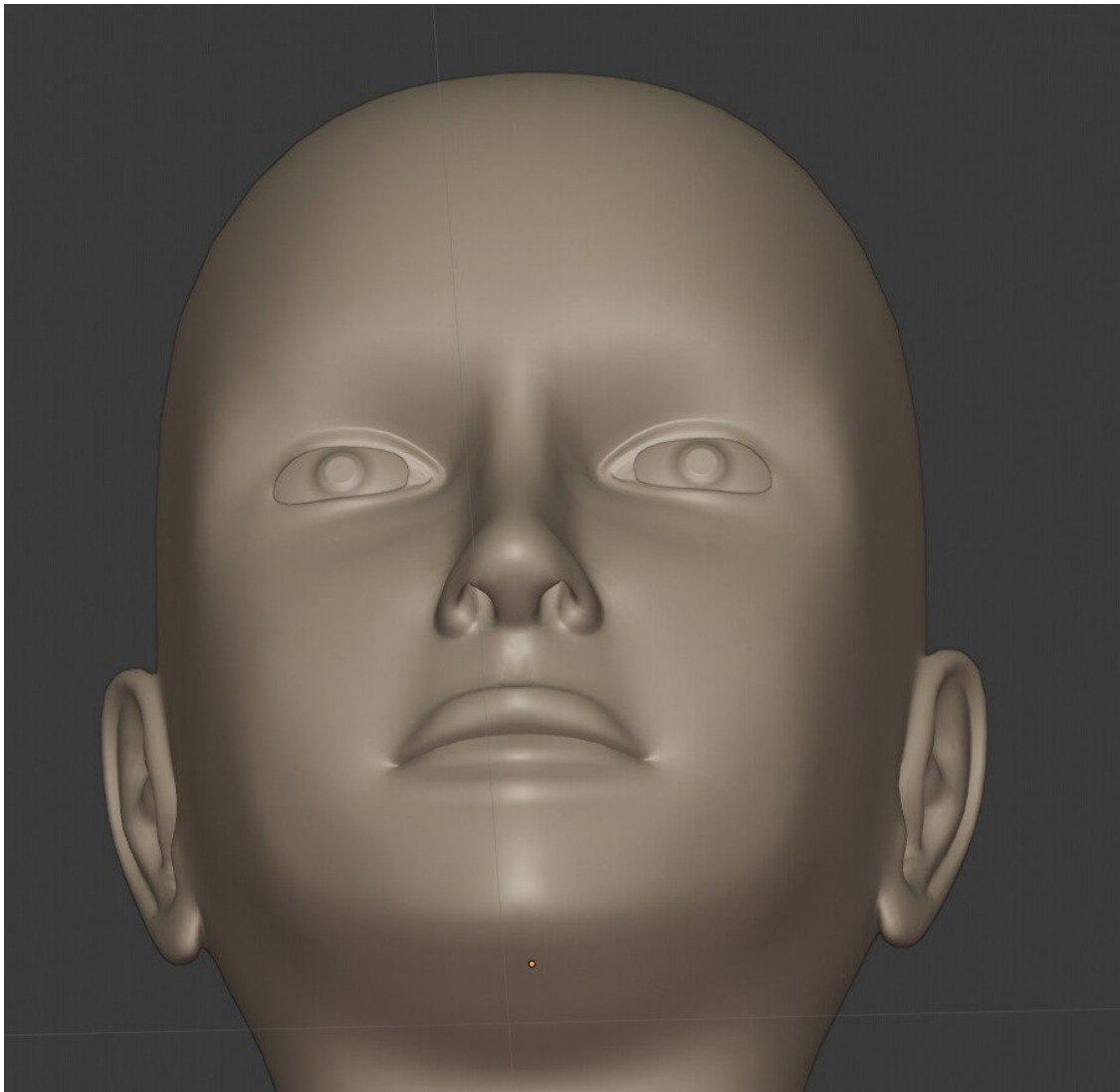
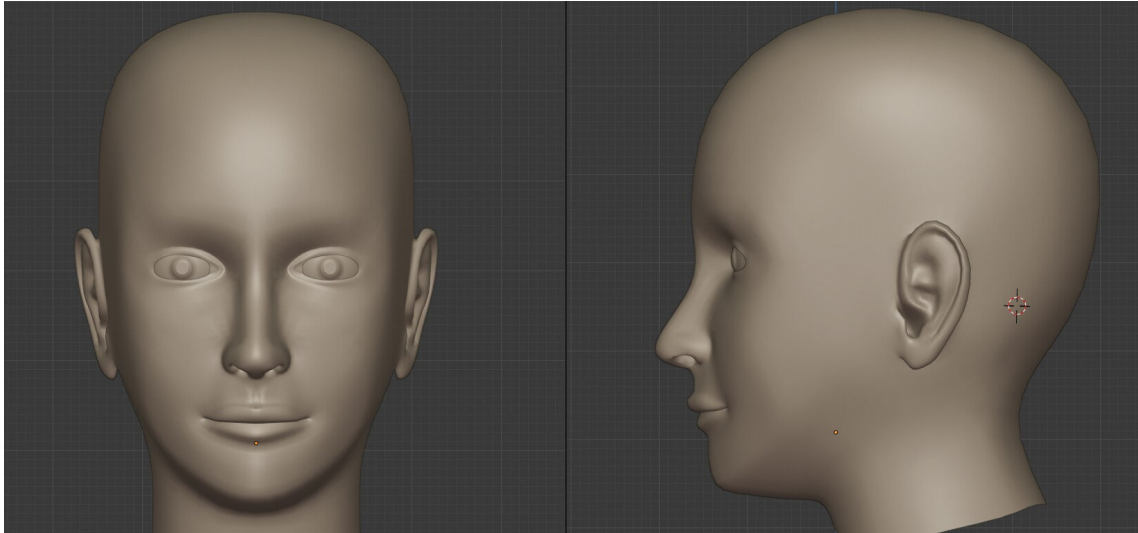
Subject: Re: Modélisation d'un humain

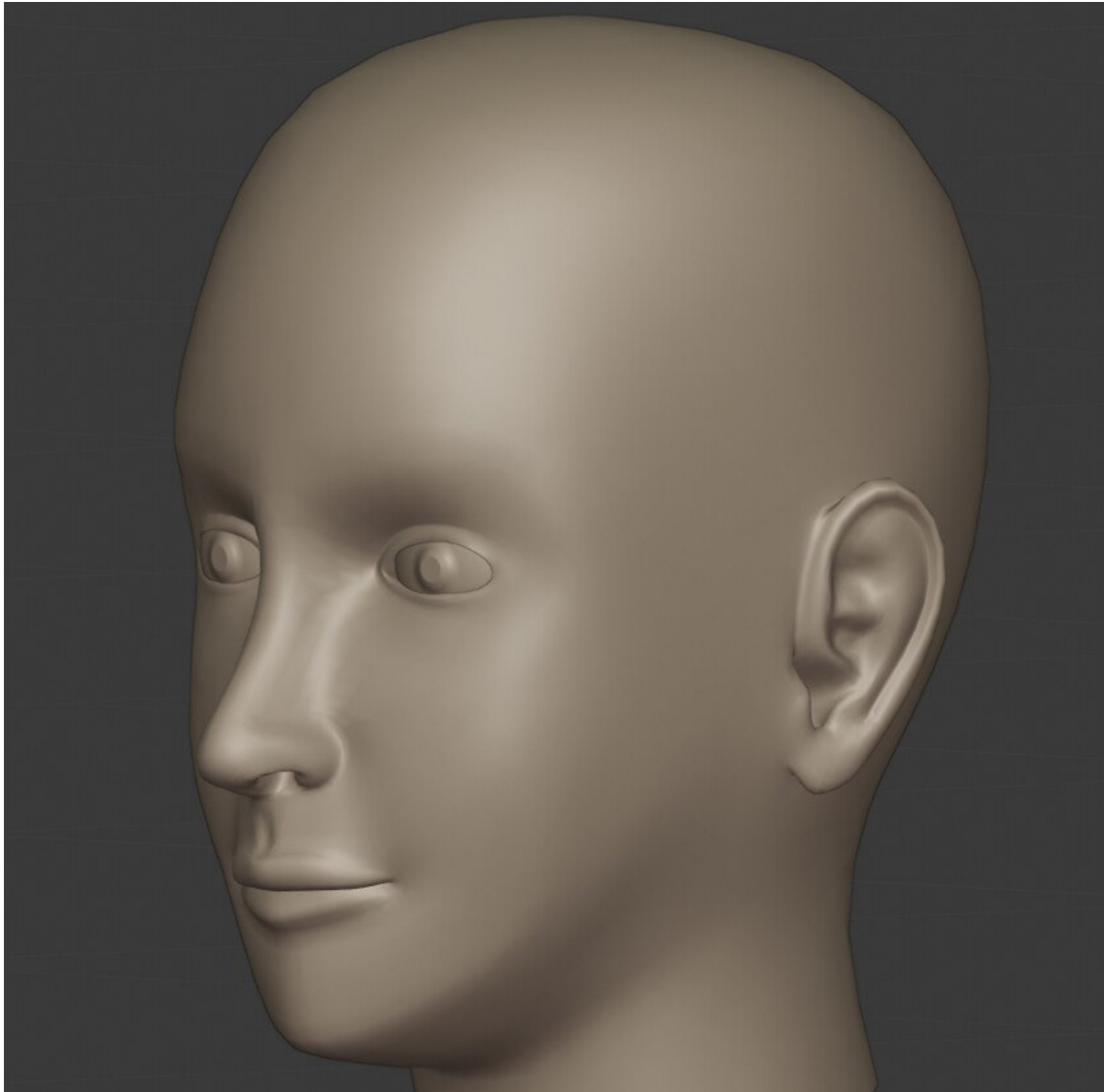
Posté par: Arielboid

Contribution le : 24/3/2020 18:58:26

Bonsoir,

Voici mon mesh après les modifications:





Est-ce que les ailes du nez sont assez ourlées?
Merci d''avance