



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: DeadSigns FPS horreur - Nouveau mode de jeu en développement !

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Hook

Contribution le : 25/3/2020 9:10:42

Oups doublon

Oui ça peut être une stratégie payante de contacter un youtubeur, j'ai quelques pistes. Après je préfère quand même attendre que le jeu est 2-3 modes pour qu'il soit un minimum complet avant de le faire, donc pas dès sa sortie je pense !