



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Sauvegarder un mesh déformé par l'armature.**

**Subject: Re: Sauvegarder un mesh déformé par l'armature.**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 31/3/2020 10:17:53

Est-ce que tu comprends bien ce que ça est que d'"appliquer" l'armature ?  
C'est d'aller dans les modificateurs dans le panneau Armature et de faire "Apply".  
Est-ce bien ce que tu as fait ? Une fois que tu as fait ça, l'objet s'est figé dans sa position actuelle et l'armature n'a plus d'effet sur lui. Tu peux alors déparenter (ALT P, Clear Parent and keep transformation).  
Ton objet doit alors être complètement indépendant et tu peux le récupérer avec Append dans un autre blend.