



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: femme visage blender 3d**

**Subject: Re: femme visage blender 3d**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 31/3/2020 11:17:55

@prometheus :

Il est plus facile dans Blender de travailler la ressemblance avec un modèle en Edit mode qu'en sculpt, parce que tu peux voir le modèle par transparence.