



Forum: Questions & Réponses

Topic: Imitation de blessures, recherche.

Subject: Imitation de blessures, recherche.

Posté par: Loan20

Contribution le : 1/4/2020 9:42:15

Bonjour,

J'espère que tout le monde va bien en cette période de confinement.

En ce moment, j'essaie de réaliser des shaders pour imiter une blessures comme vous allez voir avec les images.

<https://www.casimages.com/i/200401114428918507.jpg.html>
target=_blank; title=Mon image;>

<https://www.casimages.com/i/200401114428557489.jpg.html>
target=_blank; title=Mon image;>

<https://www.casimages.com/i/200401114429201834.jpg.html>
target=_blank; title=Mon image;>

<https://www.casimages.com/i/200401114429431891.jpg.html>
target=_blank; title=Mon image;>

Sauf, qu'il y a plusieurs soucis et j'aurais aimé avoir des pistes de réflexion et essai.

Le premier est comment, je pourrais faire pour que ça se fonde avec la peau, car il y a de la peau normale au milieu ou sur les cotés, faire apparaître les croûtes de façon aléatoire.

Le deuxième point est plutôt sur l'imitation, qu'est-ce que vous avez fait pour faire ce type de blessures ?

Si vous avez d'autres idées, je vous remercie.
Je vous souhaite une bonne journée

Loan