



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Joindre deux mesh**

**Subject: Joindre deux mesh**

Posté par: VntoineVIII

Contribution le : 1/4/2020 16:59:27

Salut! Je viens à peine de me mettre à la 3D, j'ai commencé à utiliser Blender hier pour faire des tests de reliefs sur des photographies à partir de displacement map. Je suis content du résultat, mais je voudrais dupliquer mon mesh, puis lui donner un effet miroir en Z, et ensuite faire une animation de rotation autour de l'objet.

Voilà ce que je voudrais obtenir :

<https://zupimages.net/viewer.php?id=20/14/3cp8.jpg>

Mais quand je fais "clique droit -> join" j'obtiens cela :

<https://zupimages.net/viewer.php?id=20/14/g3o0.jpg>

J'ai remarqué que ce phénomène ne se passe pas quand je lui donne un effet miroir en Z + X

Si quelqu'un peut m'aider pour joindre les deux objets sans que ce phénomène ne se produise ça serait vraiment super sympa! Je vous remercie d'avance, en espérant avoir été assez clair :)