



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Joindre deux mesh**

**Subject: Re: Joindre deux mesh**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 2/4/2020 7:58:01

C'est normal que tu obtiennes le résultat affiché, tu demandes un miroir en Z et blender te fais un miroir en Z.

Peut être pas à l'endroit voulu, mais ça c'est à cause de l'endroit où tu as placé ton mesh par rapport à ton axe de symétrie, ou ton axe de symétrie par rapport à ton mesh, c'est pareil.

Il faut replacer ton mesh au bon endroit par rapport à cet axe.

Ensuite il faut savoir que lorsque tu utilises le mirror du menu en bas (ou en haut si tu as laissé la disposition d'origine) blender n'inverse pas seulement la disposition des faces, mais aussi la disposition des normales; l'intérieur devient l'extérieur.

Et quand tu colles une moitié de mesh avec l'intérieur à l'intérieur avec une autre moitié de mesh avec l'intérieur à l'extérieur cela fait toujours quelques chose de bizarre.

Avec la 2.8X, tu as la possibilité d'afficher (dans extras => geometry => faces) en couleur le côté des faces bleu pour l'extérieur rouge pour l'intérieur.

Guppy