



Forum: Questions & Réponses

Topic: Imitation de blessures, recherche.

Subject: Re: Imitation de blessures, recherche.

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 2/4/2020 9:22:33

Une texture, une normal map et une specular/glossy map?

Voir un déplacement avec la texture normalisée en vecteur?

Je dis n'importe quoi, je n'y comprends pas grand chose en nodes.