



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Stored view avec visibility states?**

**Subject: Stored view avec visibility states?**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 2/4/2020 16:26:16

Bonjour,

je me demandais s'il existait une méthode pour que des "stored view" (addon < Preferences) enregistrent au passage l'état de visibilité des objets de la scène.

"3DSlicer" par exemple permet de retrouver un état complet d'une 3D view.

J'imagine qu'en jonglant avec les collections, on y arrive, mais il faut trier tous ceux à afficher dans une collection et ceux à masquer dans une autre, ce qui prend beaucoup plus de temps que de faire une "stored view".