



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Redstar

Contribution le : 3/4/2020 13:37:58

Pourquoi Blinn et Phong ne sont plus d'actualité ?

Phong est plus pour l'organique et Blinn les métaux. Je ne comprends pas pourquoi un nouveau système permet de combiner deux choses différentes ?