



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: hARMful engine**

**Subject: Re: hARMful engine**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 3/4/2020 16:55:22

La base d'une image 3D, ce sont des maths car ce sont les seules choses que sait faire un ordinateur.

Mais oui, pour résumer ce que tu dis :

- la forme de l'objet, c'est de la géométrie et donc un pan des maths ;
- la lumière, c'est de la physique (laquelle n'est presque rien sans maths).

C'est dingue de voir que ces trucs qui nous ont bien fait ch\*\*\* à l'école soient aussi belles maintenant !