

**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: hARMful engine**

**Subject: Re: hARMful engine**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 6/4/2020 8:54:45

Je suis toujours sur les ombres mais ça devrait aller sur la fin !

J'ai encore amélioré les ombres pour qu'elles soient plus robustes (= qu'il n'y ait pas de bugs !). Je prépare une vidéo pour ça mais il me reste encore un dernier détail à régler.

En attendant, voici une capture d'écran car le souci à fixer ne se produit qu'en bougeant la caméra.

