



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème texture qui s'ajoute au groupement de plusieurs meshes

Subject: problème texture qui s'ajoute au groupement de plusieurs meshes

Posté par: skatekitchen

Contribution le : 7/4/2020 9:25:54

Salut, j'ai modélisé une route (en rouge) en utilisant la fonction "image as a plane" à laquelle j'ai besoin de grouper 2 morceaux de rues (en bleu) pour pouvoir ensuite modéliser la rue qui va se rattacher à cette route

<https://nsa40.casimages.com/img/2020/04/07/200407112444315385.jpg>

Le problème que je rencontre est que la texture que j'avais utilisée pour faire la route se retrouve sur mes 2 morceaux de rues et en transparence une fois ces les meshes regroupés.

Voilà le résultat

<https://nsa40.casimages.com/img/2020/04/07/200407112846322867.jpg>

Le problème est que j'ai rattaché cette route en serpentif au reste de ma ville et maintenant à chaque fois que je groupe un mesh à la ville j'ai cette texture qui apparaît.

Auriez vous une solution qui éviterait de devoir recommencer cette partie ?

Merci