



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mesh qui se déforme avec le mouvement de l'armature

Subject: Mesh qui se déforme avec le mouvement de l'armature

Posté par: Homarus

Contribution le : 7/4/2020 13:00:21

Bonjour à tous,

Je suis entrain de m'exercer sur le rigging. J'ai un problème tout bête que je n'arrive pas à résoudre...

J'ai créé une poupée style poupée de chiffon. J'ai fait l'armature et assemblé ma poupée avec cette dernière. j'arrive à faire bouger les bras sans problèmes. Cependant, quand je veux faire bouger l'armature de la tête, la sphère qui constitue cette dernière se déforme. Est il possible de faire en sorte que la forme de cette dernière ne change pas du tout ?

Merci d'avance !