



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mesh qui se déforme avec le mouvement de l'armature

Subject: Re: Mesh qui se déforme avec le mouvement de l'armature

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 7/4/2020 15:28:49

A mon avis, c'est ça.

Alors ma méthode : en Edit mode, tu désélectionnes tout (ALT A si tu es en 2.8, A si tu es 2.7).

Ensuite tâche répétitive, un par un, (c'est long mais il n'y a pas plus efficace) :

- tu sélectionnes un vertex group. Tu regardes les vertices sélectionnés. Tu désélectionnes tous les bons, tu ne laisses que les indésirables. Sous les vertex groups, tu fais "Remove". Tu redésélectionnes tout et tu fais "Select" juste pour contrôler. Puis "Deselect".

Et tu passes au vertex group suivant et ainsi de suite...

Je suis sûr qu'ainsi tu vas trouver et éliminer la cause de ton souci.