



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mesh qui se déforme avec le mouvement de l'armature

Subject: Re: Mesh qui se déforme avec le mouvement de l'armature

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 7/4/2020 16:41:26

Bon, je suppose que as rigué avec le "CTRL P Automatic weights". J'espère que c'est ça et pas toi qui as mis ce modificateur. Et c'est bien lui qui doit faire répondre ta poupée à ton armature. Faut pas y toucher.

Alors, si tu ne trouves pas avec ma méthode, poste ton blend sur pasteall.org et on ne te donnera pas de blend, mais on essayera de trouver la panne et tu le feras toi. Ok ?