



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: système Sid Meyer like (Civilization)**

**Subject: Re: système Sid Meyer like (Civilization)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 9/4/2020 14:12:35

Je pense qu'il y a un problème:

[Voilà un premier essais](#)

[Voilà un deuxième essais.](#)

Qu'en penses-tu ?