



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: système Sid Meyer like (Civilization)

Subject: Re: système Sid Meyer like (Civilization)

Posté par: Redstar

Contribution le : 9/4/2020 15:19:30

[Voici le blend](#)

;-)utilise la version 2.79b BGE de la BlendFundation.

Tu trouvera les script nécessaires dans le blend. Je pense que tu devra enregistrer (certains) scripts pour que l'import fonctionne.