



Forum: Questions & Réponses

Topic: Changer de view layer dans une animation

Subject: Re: Changer de view layer dans une animation

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 11/4/2020 13:17:48

hm, en fait j'aimerais voir dans quelle mesure un .blend peut constituer en soi un atlas d'anatomie; ça impliquerait de pouvoir idéalement retrouver un état donné d'objets masqués (en l'état atrophié de l'addon 'stored view' qui n'enregistre plus l'état d'affichage, le type de rendu, et les layers, ça passerait par une multiplication de view layers et implique la création de collections spéciales)

J'aimerais proposer une navigation à la fois libre en time out, et une navigation animée avec plusieurs séquences qui se suivent, en passant d'une zone d'intérêt/dissection à une autre, avec des animations, peut-être avec une caméra et des lumières spécifiques mais est surtout la possibilité d'enregistrer l'état de visibilité qui me serait utile.