



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: femme visage blender 3d

Subject: Re: femme visage blender 3d

Posté par: Guppy88

Contribution le : 11/4/2020 21:14:30

Non, n'essaye pas de corriger dans ton coin. D'ailleurs qu'es ce que tu corrigerais? si tu ne sais pas ce qu'il faudrait rectifier.

Tu as parlé de difforme, qu'es ce qui te fais dire qu'elle est difforme ? C'est toi qui la perçoit comme cela ou c'est parce qu'on te l'as dit. Si je t'ai provoqué c'est exprès je voulais que tu réagisses.

Ne tente rien sans avoir réellement perçu ce qui ne va pas, sinon tu le feras sans résultat. Il faut d'abord que tu voies et comprenne ce qui ne va pas.

J'ai donc besoin de savoir comment toi, et pas quelqu'un d'autre, perçois ta mod. Dis moi comment tu décrirais une femme qui aurait l'allure de ta mod. Pour l'instant c'est seulement l'allure globale qui compte.

Le dessin ou la mod passe par la compréhension de ce que l'on voit, j'ai réellement besoin de savoir ce que toi tu ressens en face de ta mod.

Alors il est vraiment utile que tu répondes, avant de passer à une modif quelconque. Cela ne sert à rien que je te dise diminue ça ou augmente la taille de ... tant que toi tu n'as compris ne va pas.

Dis moi par exemple comment tu décrirais sa position de profil.

Réponds c'est vraiment important. Contrairement à ceux qui ont fait des remarques, je suis prêt et je crois que je l'ai suffisamment montré sur ce forum à apporter une aide utile.

Guppy