



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Reconstruction à partir d'un scan 3D**

**Subject: Re: Reconstruction à partir d'un scan 3D**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 22/4/2020 15:21:11

Je profite de ce post pour approfondir la question du remesh.

'Instant Meshes' est une bonne option pour allier efficacité et contrôle; il permet de diriger la topologie, et même de déplacer les changements de ligne des quads; seule petite retenue, j'aurais aimé varier la densité localement pour préserver l'arrondi des tranches et gagner en nombre de faces sur les faces plates. Peut-être que ça pose des problèmes techniques avec les quads mais je reste en triangles tout le temps de toutes façons.. Vous faites comment alors pour finir?