



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: jor760

Contribution le : 22/4/2020 19:21:20

OUA OUA OUA

Salut à tous !

Cela fait quelques années que je ne suis pas venu aux nouvelles et je vois que de superbes avancées !

Les graphismes et l'ambiance visuelle ainsi que sonore sont vraiment super cool !

Le gameplay reste simple, c'est les fonctionnalités de base qui sont déjà superbement bien ficelée, hâte de découvrir ce que vous nous préparez pour embellir encore plus tout cela !

L'inventaire est top ! il me fait penser au jeu Kenshi, sans la rotation, mais il y a un bouton "réorganiser" qui ajuste les emplacements des objets.

Tu avais parlé d'un outil que tu as conçu dans l'inspecteur pour attribuer le schéma d'emplacement aux objets, aurait-tu un petit Screenshots et éventuellement un tuto à me recommander pour tenter l'expérience ?

Les monstres sont bluffants et les animations très réalistes !

Les armes et les items sont géniaux, très réalistes, fait avec substance painter ? et le craft vraiment sympa, surtout avec différentes combinaisons possibles pour un même objet ! :D

Vraiment bravo ! continuer ainsi, je serais le premier à acheter le jeu à sa sortie ! :P

Jor760