



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Redstar

Contribution le : 27/4/2020 11:28:44

Au lieu de l'épée, pourquoi pas un cadavre crucifié ou un épouvantail original, ou un monstre sur un buché un peu calciné ?