



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Pneu souple qui suit le déplacement d'un châssis

Subject: Pneu souple qui suit le déplacement d'un châssis

Posté par: actalis

Contribution le : 1/5/2020 13:10:44

Bonjours, j'ai un soucis pour réussir mon but, j'aimerais faire un véhicule avec des pneus souples, mais il refuse de suivre les mouvements de mon châssis. Le problème vient du fait que le centre de mon objet ne suit pas mon objet dynamique mais reste fixe. Comment faire pour que le centre reste toujours au centre de mon objet, merci.