



Forum: Le coin des geeks

Topic: Retour expériences calculs physiques Blender

Subject: Retour expériences calculs physiques Blender

Posté par: Anonyme

Contribution le : 9/5/2020 7:31:54

Bonjour à tous,

Je voulais vous faire part d'une petite expérience que je viens de réaliser en utilisant la physique de Blender.

J'ai remarqué que généralement et en moyenne seulement 8 cœurs logiques étaient sollicités lors de calculs physiques. J'ai eu la réflexion : "Super!!! je viens de changer de configuration PC avec un processeur qui a 24 threads (AMD Ryzen 3900X) pour pas grand chose".

Du coup, j'ai voulu réaliser un essai en désactivant le SMT (Pour les non connaisseurs => SMT permet de diviser les cœurs physiques du processeur en deux).

J'ai pu constater sur du soft body un gain de 26% en moyenne.

J'espère que cette constatation pourra aider.

Est-ce que d'autres personnes ont pu constater la même chose?

Connaissez-vous d'autres astuces pour optimiser le temps de ce genre de calculs?