



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Kame-House

Subject: Re: Kame-House

Posté par: Huildecoude

Contribution le : 12/5/2020 16:48:08

Oui voilà j'aimerais donner une texture de papier type canson à grain mais j'ai bcp de mal à retrouver cela en jouant avec les noeuds.

C'est encore un peu abstrait !

Une suggestion ?

L'idéal serait de simuler des plis de coupe et de contacts pour les parties collés, voir même de sculpter par endroit pour montrer le papier un peu plié mais je vais y aller par étape.

Pour la lumière, je vais peut-être la renforcer un peu effectivement.