



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Bibi09

Contribution le : 14/5/2020 17:09:51

Petit couac au niveau de l'éditeur...

Je n'arrive pas à intégrer mon rendu 3D dans la fenêtre.

Je n'ai aucune anomalie dans le code visiblement, les logs des erreurs les plus critiques sont vides. Et les quelques unes qui restent (nettement moins critiques), je les connais déjà et n'impactent pas le rendu ! Donc l'ordinateur semble dire que tout marche mais... j'ai un rendu tout noir même en changeant ce qui serait la couleur de fond !

La bonne nouvelle est que je crois savoir la cause et comment le régler. La mauvaise, est que je ne veux/peux pas le faire immédiatement. Je dois remplacer une de mes dépendances (GLEW) par une autre bibliothèque (glbinding). Or, glbinding n'est pas présente dans le gestionnaire de bibliothèques C++ que j'utilise, à savoir Conan. Ça m'embête au plus haut point. Cependant, j'ai vu que c'était dans la todolist du projet glbinding donc il y a espoir qu'un jour ça se fasse !

Bref, tout ça pour dire que j'ai fait chou blanc (pour le moment) et que je vais donc ne plus pouvoir travailler sur l'éditeur... Dommage, ça commençait à me plaire !